

Documentazione per FrontEnd v. 1.3

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Documentazione per FrontEnd v. 1.3	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 5, 2022
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Documentazione per FrontEnd v. 1.3	1
1.1	Documentazioen per FrontEnd v. 1.3	1
1.2	Affari legali, a altre cose serie	2
1.3	Copyright	2
1.4	Introduzione. Cosa e' FrontEnd?	2
1.5	Requisiti. Cosa mi serve?	3
1.6	Installation. How do I install this?.	3
1.7	Che c' ee di nuovo. Aggiunte dalla versione precedente	3
1.8	Manuale utente	4
1.9	Un po' di storia. C' era una volta...	5
1.10	For the Blitz coders - All coders can read English, can't they?.	6
1.11	Ringraziamenti. Molte grazie a...	6
1.12	L' autore: questo grigio quattrocchi	7
1.13	Obiettori di coscienza	7

Chapter 1

Documentazione per FrontEnd v. 1.3

1.1 Documentazioen per FrontEnd v. 1.3

FrontEnd V1.3

© Arturo Roa Ros 1996

Affari legali
E altre cose serie

Copyright

Introduzione
Cosa e' FrontEnd?

Requisiti
Cosa mi serve?

Installazione
Prima di usarlo

Differenze
dalla versione precedente

Usare FrontEnd
Manuale utente

Un po' di storia
C' era una volta...

Blitz Basic
Blitz Coders

Ringraziamenti
molte grazie a...

L' autore
Questo grigio quattrocchi

1.2 Affari legali, a altre cose serie

Questo programma e' EMailWare: cio' significa che potete farne quello che volete, purché rispettiate le seguenti condizioni: ←

1. Se usate (spesso) questo programma, dovete inviare un E-mail all'autore del programma.
2. Questo programma non puo' essere usato da militari.
3. L' archivio che contiene il programma e i suoi files accessori non puo' essere modificato per la distribuzione.
4. Non si puo' chiedere del denaro per questo programma, tranne un ragionevole rimborso per la duplicazione e/o il prezzo del supporto. Questo rimborso non puo' essere piu' di 4 US\$ per un floppy, o di 35 US\$ per un CD-ROM.
5. Questo programma non puo' venir incluso o usato in programmi commerciali senza il permesso scritto dell' autore.

Questo software non include alcuna garanzia. L' autore non e' in alcun modo responsabile per qualsivoglia danno o perdita possa verificarsi a causa diretta o indiretta dell' uso di questo software.

1.3 Copyright

Questo software e' liberamente distribuibile, ma tutti i programmi e la documentazione restano Copyright di Arturo Roa Ros

© Arturo Roa Ros 1996

1.4 Introduzione. Cosa e' FrontEnd?

Uno dei vantaggi di un computer moderno ed amichevole come Amiga e' la sua GUI (interfaccia utente grafica), che ne rende facile l' uso. A volte gli utenti Amiga trovano programmi molto utili, ma che non sfruttano il potenziale della GUI (file requester ecc), e possono essere eseguiti solo dalla Shell.

FrontEnd nasce per semplificare la noiosa procedura di lanciare visualizzatori di animazioni e altre utilities che hanno una sintassi complessa e non fanno uso di requesters.

Lo stesso risultato puo' essere raggiunto con file managers come DOPUS, ma FrontEnd ha piu' opzioni, e ci sono anche utenti che non possono impegnare mezzo megabyte solo per vedere immagini e animazioni.

1.5 Requisiti. Cosa mi serve?

Questo programma richiede un computer Amiga con Workbench 3.x e un hard disk. Richiede anche reqtools.library V38 o successiva (© Nico François).

1.6 Installation. How do I install this?.

L' installazione e' automatica: eseguite lo script di installazione incluso nell' archivio. Se volete eseguire l' installazione manualmente:

-Copiate FrontEnd	in C:
-Copiate Fonts/XEN.font	in FONTS:
-Copiate Fonts/XEN/9	in FONTS:
-Copiate FrontEndPrefs	dove preferite
-Copiate Converter	dove preferite
-Copiate Data (directory)	nella stessa directory di FrontEndPrefs
-Copiate Catalogs/"YourLanguage"/FrontEnd.catalog	in LOCALE:Catalogs/"Lingua"/
-Copiate Examples (directory)	nella stessa directory di FrontEndPrefs
-Copiate BlitzSource (directory)	nella stessa directory di FrontEndPrefs
-Copiate Translator (directory)	nella stessa directory di FrontEndPrefs

FrontEnd v. 1.3 e' localizzato solo per spagnolo e italiano. Se lo volete tradurre nella vostra lingua, troverete nella directory Translator un file chiamato FrontEnd.cd, il quale contiene informazioni su come farlo.

1.7 Che c' ee di nuovo. Aggiunte dalla versione precedente

FrontEnd e' stato migliorato con l' aggiunta di:

- Variabili di tipo 'Request number' che permettono di inserire un numero compreso in un intervallo
- Aggiunto un menu a FrontEndPrefs
- Aggiunto il supporto per il comando AmigaDOS Version
- Documentazione piu' leggibile e meglio strutturata (spero)
- Un programma per convertire i files di preferenze generati

da FrontEndPrefs v. 1.0 e 1.2 nel nuovo formato della v. 1.3

1.8 Manuale utente

Usare FrontEnd e' facile. Dovete creare un file di preferenze per ogni programma che volete lanciare tramite FrontEnd. Questo file si crea con FrontEndPrefs.

Quando eseguite FrontEndPrefs, si apre una finestra con questi gadgets:

-Programma: Qui si scrive il nome del programma da lanciare

-Requester: Con questo gadget scegliete il tipo di file requester che volete usare: i requesters ASL inclusi nel Workbench, oppure i ReqTools che sono piu' completi, ma richiedono di avere installato nella directory LIBS: la reqtools.library (© Nico François). Io consiglio l' uso di questi ultimi.

-Pattern: Qui si inserisce il pattern che volete compaia nel file requester. Il pattern di default (#?) elenca tutti i files. Per ulteriori dettagli sull' uso e la sintassi dei patterns, consultate il manuale dell' AmigaDOS.

-Titolo: Qui si scrive il titolo da dare al file requester

-Variabili: Questo gadget da' accesso alla creazione di variabili per FrontEnd.

- 'Nuova': Crea una nuova variabile.
- 'Cancella': Cancella la variabile selezionata.
- 'Modifica': Modifica una variabile creata in precedenza.

Scegliendo 'Nuova', un requester chiederà che tipo di variabile volete creare. La scelta e' fra: 'Numero' e 'Opzione'.

Se create una variabile 'Numero', quando lancerete un programma tramite FrontEnd, un requester permetterà di inserire un numero in un intervallo. Per definire una variabile di questo tipo, dovete inserire nei gadgets:

- 'Nome': Il nome della variabile
- 'Testo': Il testo che apparirà nel requester
- 'Minimo' e 'Massimo': i limiti dei valori che la variabile potrà assumere
- 'Sintassi': Qui bisogna mettere la sintassi del comando che lancia il programma, mettendo un simbolo "#" dove dovrà andare l' argomento numerico

Se create una variabile 'Opzione', quando lancerete un programma tramite FrontEnd, un requester permetterà di scegliere fra alcune opzioni prefissate. Per definire una variabile di questo tipo, dovete inserire nei gadgets:

- 'Nome': Il nome della variabile
 - 'Testo': Il testo che apparirà nel requester
-

- 'Opzione x': Il testo che descrive l' opzione
- 'Com x': Il comando associato all' opzione

Dovete associare una coppia 'Opzione x' / 'Com x' per ognuna delle opzioni fra cui scegliere (minimo 2)

-1^: Con questo gadget si sceglie se nella sintassi del comando le opzioni precedono il nome del file o viceversa

-Stack: Qui si scrive la dimensione dello stack che il programma richiede per essere eseguito. Il valore di default (4096) e' adeguato per la maggior parte dei programmi, ma alcuni potrebbero richiedere un valore maggiore. Consultate la documentazione del programma.

-Opzioni: Qui si possono mettere delle opzioni che si vogliono indicare sempre.

-Salva: Questo gadget apre un file requester per salvare il file di preferenze che avete appena creato o modificato.

-Apri: Questo gadget apre un file requester per aprire un file di preferenze creato in precedenza, per modificarlo.

-Info: Questo gadget fa aprire una finestra contenente informazioni su FrontEnd: autore, versione, data.

-Esci: Questo gadget fa uscire da FrontEndPrefs.

Quando salvate un file di preferenze, ad esso viene associata una copia dell' icona "FrontEndDefIcon.info", che deve trovarsi nella directory "Data". Da ora in poi, per lanciare il vostro programma, dovrete solo fare un doppio click su questa icona.

Nota: Questa icona ha come Default Tool "C:FrontEnd". Se avete installato FrontEnd in una directory diversa da "C:" dovrete indicarlo cambiando il path nel Default Tool.

Se avete gia' usato la versione 1.0 o 1.2 di FrontEnd per creare dei file di preferenze che non volete perdere, potrete convertirli nel nuovo formato usato da FrontEnd 1.3 usando il programma "Converter" che trovate in questa distribuzione.

1.9 Un po' di storia. C' era una volta...

-Version 1.0: (1-3-1996)

Nascita della creatura e sua offerta al pubblico.

La versione inglese ha un bug, e l' etichetta di un gadget non compare. Il programma e' FreeWare.

-Version 1.2: (23-3-1996)

Aggiunte variabili completamente configurabili.

Aggiunto all' archivio il file da tradurre per la localizzazione in altre lingue.

Conservata compatibilita' coi files di preferenze generati dalla v. 1.0

Ora il programma e' CardWare.

-Version 1.3:

Ora le variabili sono di due tipi, per la scelta di un' opzione oppure per l' inserimento di un numero in un intervallo.

Aggiunto menu a FrontEndPrefs.

Aggiunto supporto per il comando Version.

Ora il programma e' EMailWare.

1.10 For the Blitz coders - All coders can read English, can't they?

Since the Locale library of Blitz Basic is buggy, I have used another library called BMBLocaleLibrary v1.1 programmed by J. Oertli & Q/BMB (The BigMac Brothers). The docs in the file are in german, and I don't have their address; if you don't have the library in BlitzLibs: the commands that use it will be ????? in TED. I obtained it for another person, if you can't obtain it send me a diskette, and I will send it to you.

I also use the RI GadTools Menu Library v1.0B by Stephen McNamara, and a lot of the libraries of this great coder. I obtain the RIGTMenuLib by the #5 of March '96 of Blitz User International, but I suppose that the author will release it in the Aminet together with his other libraries, so try to get it from Aminet, buying the #5 of BUI or writing to me.

1.11 Ringraziamenti. Molte grazie a...

Questo programma e' stato sviluppato con Blitz Basic II, il miglior basic nel mondo Amiga. Grazie a coloro che supportano Blitz Basic sviluppando nuove librerie:

- Steven Matty.
- Neil O'Rourke.
- Richard T. Elmore.
- Aaron Koolen.
- Stephen McNamara.
- Andre Bergmann.
- Lee Packham.
- Kevin Winspear.
- J.Oertli & Q/BMB.
- E tutti quelli che ho dimenticato.

E grazie a chi fornisce il supporto agli utenti:

- Matthew Tillett e lo staff di Blitz User International.

L' indirizzo di BUI:

Blitz User International
27 Hillside Avenue
Worlingham
Beccles
Suffolk
NR34 7AJ
England

Grazie ad Amiga.info per essere la migliore (e la sola!) rivista Amiga in Spagna, e per il suo supporto agli utenti per il miglioramento del computer che tutti gli amighisti (amigueros) amano.

```
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
  QUESTO PROGRAMMA E' DEDICATO AGLI
    OBIETTORI DI COSCIENZA
      INCARCERATI E AGLI ALTRI DETENUTI PER MOTIVI ETICI NEL MONDO
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
```

1.12 L' autore: questo grigio quattrocchi

L' autore di questo programma e' Arturo Roa Ros

Ecco il mio indirizzo per chi volesse contattarmi per scambiare informazioni su Blitz Basic II, inviare bug reports (spero di no), mandarmi una cartolina o altro:

E-Mail: aroa@redestb.es

Posta: Arturo Roa Ros
 C/F.Garralda 10 4\textdegree{}D
 Burlata CP31600
 Nafarroa
 Euskalherria
 Spain

1.13 Obiettori di coscienza

Non e' mia intenzione fare politica, ne' mischiare questo tema con l' informatica. Voglio solo sfruttare l' occasione che mi viene offerta dalla diffusione che presumo avra' questo archivio per scrivere poche righe sull' argomento, in modo da portare a conoscenza della gente il caso di migliaia di giovani in Spagna ed Euskalherria.

In Spagna il rifiuto di prestare il servizio militare obbligatorio (SMO) e' punito con un servizio sociale sostitutivo (PSS) che dura piu' a lungo dell' SMO. Cio' e' discriminatorio nei confronti di quella parte della popolazione che per motivi personali non vuole maneggiare armi ne' venire istruita ad uccidere altri esseri umani. Molti giovani, nella speranza di vedere un mondo senza eserciti, si rifiutano di fare sia l' SMO che il PSS.

In risposta a questo movimento di disobbedienza civile, il governo spagnolo condanna molti giovani a pene detentive superiori a un anno, e in futuro li condannerà a diversi anni di completa squalifica, una specie di "morte civile". Si osserva la coincidenza che le condanne sono

molto piu' frequenti in Nafarroa, una parte di Euskalherria, e si puo' presumere che anche le condanne alla squalifica vi saranno piu' dure. C' e' anche un tentativo di criminalizzare il movimento di disobbedienza, associandolo ai movimenti che chiedono l' indipendenza dell' Euskalherria con la violenza (il modo sbagliato!), ma cio' e' del tutto falso.
